**Trabajo práctico 2**

## Concurrencia - Hilos en Java

1- Desarrollar un programa que escriba un documento plano, por medio de dos hilo en forma sincronizada, que se muestra en pantalla al finalizar

2- Desarrollar el juego piedra, papel y tijera entre dos hilos y mostrar los resultados

3- Desarrollar el juego el TA, TE ,TI entre dos hilos y mostrar los resultados

4- Implementar una barra de estado indicando el grado de avance de un proceso. Tanto el proceso como la barra de carga deberán estar en hilos diferentes

4- Desarrollar un tablero de comando que muestra el estado de 4 procesos diferentes, en tiempo real. Cada proceso se debe mostrar con un hilo diferente